Obaveštenje i uputstvo za način rada

Poštovane kolege, usled situacije koja nas je zadesila prinuđeni smo da radimo u skladu sa istom, na način koji će doneti najbolje rezultate. U nastavku obaveštenja se nalazi sadržaj sa linkovanim stranicama, i uputstvo koje važi za sve studente na predmetima: Objektno orijentisano programiranje (SRT 2), Osnovi programiranja (KOT 1) i Zaštita podataka u komunikacionim mrežama (KOT 3).

**Sadržaj**

[1. Kreiranje mail liste studenata 2](#_Toc35546487)

[2. Dropbox servis za razmenu podataka 2](#_Toc35546488)

[3. Upotreba Dropbox servisa 2](#_Toc35546489)

[4. Izveštaj vežbi 3](#_Toc35546490)

[4.1. ZAŠTITA PODATAKA U KOMUNIKACIONIM MREŽAMA 3](#_Toc35546491)

[4.1.1. Računske vežbe 3](#_Toc35546492)

[4.1.2. Laboratorijske vežbe 3](#_Toc35546493)

[4.2. OBJEKTNO ORIJENTISANO PROGRAMIRANJE 3](#_Toc35546494)

[4.2.1. Računske i laboratorijske vežbe 3](#_Toc35546495)

[4.3. OSNOVI PROGRAMIRANJA 3](#_Toc35546496)

[4.3.1. Računske i laboratorijske vežbe 3](#_Toc35546497)

[**Zaštita podataka u komunikacionim mrežama – izveštaj RAČ 4**](#_Toc35546498)

[**Zaštita podataka u komunikacionim mrežama – izveštaj LAB 5**](#_Toc35546499)

[**Objektno orijentisano programiranje – izveštaj LAB 6**](#_Toc35546500)

[**Osnovi programiranja – izveštaj LAB 7**](#_Toc35546501)

# Kreiranje mail liste studenata

Za kreiranje mail liste studenata zadužen je prvi student sa godine. Kreiranje mail liste svih studenata podrazumeva prikupljanje tačnih email adresa koje studenti aktivno koriste i koje proveravaju barem jednom dnevno. Lista sa email adresama treba da bude u sledećem formatu. **Iza svake mail adrese je potrebno da stoji ;.** Rok za dostavu mail liste je **kraj nedelje (22.03.)**,zaključno sa nedeljom.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Red. br.** | **Ime i prezime** | **Broj indeksa** | **Email adresa** |
| 1 | Marko Marković | SEr 1/18 | marko.markovic@gmail/yahoo/outlook.com; |

# Dropbox servis za razmenu podataka

Za razmenu podataka, vaših radova, literature, pitanja, preuzimanja vežbi, uploada studentskih izveštaja ćemo koristiti DropBox servis. Uputstvo za kreiranje naloga i instalaciju imate na zvaničnom sajtu. **Studenti koriste iste email adrese koje su prethodno dali prilikom logovanja**.Pristup folderu će biti omogućen početkom sledeće nedelje, odnosno čim mail liste studenata stignu.

# Upotreba Dropbox servisa

Svaki student je dužan da u okviru foldera **Radovi studenata** kreira folder koji je imenovan **Ime Prezime Br. indeksa**, (npr. Marko Marković Rer 22-18). **Nepravilno imenovani folderi će biti uklonjeni zajedno sa sadržajem.**

**Ukoliko student pokuša da na bilo koji način zloupotrebi softver, prepiše ili iskoristi rad nekog kolege, biće sankcionisan i uskraćen za potpis predmetnog asistenta.**

# Izveštaj vežbi

Student je dužan da svoje izveštaje o odrađenim vežbama smesti u svoj folder na DropBox-u **najkasnije nedelju dana** od dobijanja materijala za vežbu. Svi izveštaji koju budu naknadno dodati će se smatrati **nevažećim**. **Studenti koji budu ispunili sve navedene zahteve će dobiti poene za prisustvo,** a tabela sa podacima o prisustvu se nalazi u folderu pod imenom **Broj osvojenih poena** i biće svake nedelje ažurirana.

## ZAŠTITA PODATAKA U KOMUNIKACIONIM MREŽAMA

### Računske vežbe

Imenovanje fajla: **RVBr.2-MarkoMarkovic.pdf**

Format fajla: **.pdf**

Studenti su dužni da zadatke koje dobijaju na kraju svake računske vežbe, a koje odrade u svesci skeniraju skenerom, ili aplikacijom na pametnom telefonu. Skenirani fajl (.png format) smeštaju u izveštaj uz obrazloženje rešenja. Ukoliko zadatak ima više rešenja, ili rešenje prelazi na drugu stranu, slike pozicionirati jednu ispod druge.

## Laboratorijske vežbe

Imenovanje fajla: **LVBr.2-MarkoMarkovic.pdf**

Format fajla: **.pdf**

Studenti su dužni da naprave snimak ekrana rešenja za zadatke koje dobijaju u okviru laboratorijske vežbe, a koje odrade u Kriptool alatu. Snimak ekrana (.png format) smeštaju u izveštaj uz obrazloženje rešenja. Ukoliko zadatak ima više rešenja slike pozicionirati jednu ispod druge.

## OBJEKTNO ORIJENTISANO PROGRAMIRANJE

### Računske i laboratorijske vežbe

Imenovanje fajla: **RVBr.2-MarkoMarkovic.pdf**

Format fajla: **.pdf**

Studenti su dužni da zadatke koje dobijaju u okviru svake vežbe, a koje odrade u predviđenom okruženju, odgovore na pitanja, itd. dodaju u mesta predviđena za to u okviru templejta izveštaja. Kod rešenja zadatka smestiti u okviru prostora predviđenog za kod, sa fontom **Consolas 10pt i proredom 1.0** kao i izlazne informacije iz konzole. Svaka linija koda iz zadatka treba biti obrazložena u vidu komentara pored iste.

## OSNOVI PROGRAMIRANJA

### Računske i laboratorijske vežbe

Imenovanje fajla: **LVBr.2-MarkoMarkovic.pdf**

Format fajla: **.pdf**

Računske vežbe su u okviru praktikuma u vidu uvoda u vežbu. Za sva dodatna se obratite putem mejla u terminu vežbi. Izveštaj o odrađenim vežbama šaljete u formatu koji se nalazi u okviru ovog dokumenta.

## Zaštita podataka u komunikacionim mrežama – izveštaj RAČ

***Zadatak 1.***

***Enkripcija***

Poruka: P R I M E R

Ključ: 1 2 3 4 5 (format ključa koristiti u zavisnosti od zahteva algoritma)

**

***Dekripcija***

Poruka: I K M L B A

Ključ: 1 2 3 4 5 (format ključa koristiti u zavisnosti od algoritma i metode dekriptovanja)

**

## Zaštita podataka u komunikacionim mrežama – izveštaj LAB

***Zadatak 1.*** Testirati rad Cezarovog algoritma...

***Enkripcija***

Poruka: P R I M E R

Ključ: 5 (format ključa koristiti u zavisnosti od zahteva algoritma)

**

***Dekripcija***

Poruka: I K M L B A

Ključ: 5 (format ključa koristiti u zavisnosti od algoritma i metode dekriptovanja)

**

## Objektno orijentisano programiranje – izveštaj LAB

***Zadatak 1.*** Napisati program **JavaExample**...

**Rešenje:**

public class JavaExample {

public static void main(String[] args) {

int number = 10, p = 3;

double result = Math.pow(number, p);

System.out.println(number+"^"+p+" = "+result);

}

}

**Konzola:**

10^3 = 1000.0

**Pitanje:** Objasniti koncepte OOP?

**Odgovor:** Ovde upisati odgovor na zadato pitanje.

## Osnovi programiranja – izveštaj LAB

***Zadatak 1.*** Testirati program na programskom jeziku C za upotrebu specifikatora konverzije u

odnosu na očekivane vrednosti celobrojnih promenljivih.

**Rešenje:**

#include <stdio.h>

void main()

{

unsigned neoznacen = -39000;

printf ("neoznacen = %u, i nije %d\n", neoznacen,neoznacen);

printf ("Characters: %c %c \n", 'a', 65);

printf ("Decimals: %d %ld\n", 1977, 650000L);

printf ("Preceding with blanks: %10d \n", 1977);

printf ("Preceding with zeros: %010d \n", 1977);

printf ("Some different: %d %x %o %#x %#o \n", 100, 100, 100, 100,

100);

printf ("floats: %4.2f %+.0e %E \n", 3.1416, 3.1416, 3.1416);

printf ("Width trick: %\*d \n", 5, 10);

printf ("%s \n", "A string");

}

**Konzola:**

Output

**Pitanje:** Šta je to Visual Studio?

**Odgovor:** Ovde upisati odgovor na zadato pitanje.